

Charte des stages

Parcours 2 Coopération linguistique et éducative

Volume horaire : 280 heures minimum

Le stage est de 2 mois minimum, à raison de 35h/semaine (car non enseignement). Il peut se dérouler sur un temps plus long, et dans ce cas vous pouvez étaler les 280h sur un plus long terme.

Rémunération

En fonction de la législation du pays et de l'organisme. Pour les stages en France, vous pouvez vérifier vos droits sur le site officiel <https://www.service-public.fr/professionnels-entreprises/vosdroits/F32131>. La scolarité vérifie également chacune des conventions.

Les missions

Le stagiaire doit effectuer des tâches de coopération linguistique et éducative (par ex : organisation, suivi d'événements en lien avec une politique linguistique, ingénierie pédagogique dans le domaine linguistique, suivi de projets bi ou multilatéraux...).

Etablissements et lieux de stage

Le stage se déroule de préférence à l'étranger, mais il peut aussi avoir lieu en France, dans des structures qui traitent de coopération linguistique et éducative (Collectivités territoriales, Ministères, Rectorats, Universités, Associations, Organisations humanitaires, Ambassades...).

La participation à des activités d'enseignement si elle existe, doit être **mineure**. Elle ne peut se substituer au volume horaire attendu et vient donc s'ajouter à celui-ci, mais elle ne doit pas entraver le bon déroulement de l'année universitaire du stagiaire qui est centrée non sur l'enseignement mais sur les actions de coopération.

L'enseignant responsable qui sera également **l'encadrant du mémoire** pourra prendre contact avec le tuteur du stagiaire pour veiller au bon déroulement du stage.

Convention

La convention de stage AMU doit impérativement être signée (par l'étudiant, par l'enseignant responsable, par le tuteur sur place, et par le doyen de l'UFR – ALLSH) avant le départ en stage.



Les étudiants ont la possibilité de faire **un stage proposé par le MAEDI** <http://www.diplomatie.gouv.fr/fr/emplois-stages-concours/stagiaires/>.